

Indovina chi viene a cena?



DURATA

Da 45 a 60 minuti.



MATERIALE NECESSARIO

- ✓ Una scheda a persona nella prima fase, più una scheda per ciascun sottogruppo nella seconda fase (**allegato**).
- ✓ Scheda per l'insegnante, con l'identità completa dei personaggi (**allegato**).
- ✓ Una penna a persona.



SVOLGIMENTO

Nella prima fase dell'attività ad ogni partecipante viene consegnata una scheda contenente la lista dei personaggi. Ciascuno immagina di dover organizzare una cena, alla quale però può invitare solo sette degli undici personaggi elencati. Ogni scelta – sia quella di chi invitare, sia quella di chi *non* invitare – dovrà essere motivata.

Nella seconda fase, i partecipanti formano due gruppi: ciascun gruppo deve compilare la propria lista di sette invitati, anche in questo caso motivando le scelte fatte.

Nell'ultima fase del gioco la classe si riunisce per redigere un'unica lista di invitati, con le rispettive motivazioni. Dopo che la classe ha compiuto ed ha motivato le proprie scelte, l'educatore dà informazioni più complete sull'identità dei personaggi che hanno scelto di invitare o escludere. Nella propria scheda l'educatore ha due diverse identità per ciascun personaggio: una da rivelare se il personaggio è stato invitato, l'altra se invece non è stato invitato.



OBIETTIVI

Con questa attività i partecipanti sono chiamati a confrontarsi direttamente con i propri stereotipi e pregiudizi, prendendo consapevolezza di come possano rivelarsi una guida ingannevole per comprendere la realtà e prendere decisioni adeguate.

Venendo a conoscenza dell'identità completa dei personaggi, su cui all'inizio avevano pochissime informazioni, i partecipanti restano spiazzati: sono costretti a fare i conti col fatto di aver scelto chi invitare a cena senza sapere di fatto nulla sulla persona, basandosi soltanto sugli stereotipi associati al personaggio.



GUIDA ALLA RIFLESSIONE

Domande-guida per la riflessione:

- ✓ Cosa avete provato nel fare questa attività?
- ✓ Cosa avete provato nello scoprire le vere identità dei personaggi? C'è qualcosa che vi ha sorpreso?
- ✓ Nella vita di tutti i giorni, vi capita di comportarvi come in questa attività?
- ✓ Nella vita di tutti i giorni, vi capita che qualcuno si comporti con voi come voi avete fatto con i personaggi da scegliere?



ACCORGIMENTI

Affinché l'attività proposta risulti significativa, è necessario che i partecipanti si confrontino con i propri stereotipi e pregiudizi nel modo più genuino possibile. È dunque importante sottolineare che ogni scelta deve essere motivata e che la motivazione deve essere sincera. In questo frangente sarà opportuno ricordare

che ci si trova in un contesto di sospensione di giudizio: tutti devono contribuire a mantenere questo elemento, in modo che l'attività possa essere svolta adeguatamente.

Se l'educatore ritiene che ci siano alcuni stereotipi o pregiudizi particolarmente radicati nella classe, ovvero ha in mente un'identità che colpirebbe particolarmente l'attenzione del gruppo, può liberamente modificare i personaggi in modo da rendere l'attività più efficace possibile.



EVENTUALI VARIANTI

Le fasi del gioco possono essere articolate in base al tempo a disposizione e al numero di partecipanti. È necessario in ogni caso mantenere la fase della scelta individuale, in modo che ciascuno abbia l'occasione di svolgere una prima riflessione individuale.

Indovina chi viene a cena

Lista dei personaggi che possono essere invitati

	Sì perché...	No perché...
Un ragazzo vegano		
Una cantante		
Un latinoamericano		
Un giocatore di calcio		
Un ragazzo italiano		
Un immigrato		
Un'extracomunitaria		
Una giovane italiana		
Un ragazzo cinese		
Una ragazza nera		
Una ragazza cieca		

Indovina chi viene a cena

Identità dei personaggi

Un ragazzo vegano:

- A. Alle cene non porta mai nulla da mangiare, non dà una mano a sistemare né a lavare i piatti. Si siede, e lascia che facciano tutto gli altri.
- B. È un ottimo cuoco. Riesce a preparare dei dolci buonissimi anche senza usare latte e uova.

Una cantante:

- A. È una vecchietta che canta nel coro della chiesa, e odia i bambini.
- B. È una giovanissima musicista appena uscita da un famoso talent show, ed ha una voce incredibile.

Un latino-americano:

- A. Ha un pessimo carattere, è si arrabbia per ogni minima cosa.
- B. Inizialmente può sembrare timido, ma in realtà è simpaticissimo e ha un bellissimo carattere.

Un giocatore di calcio:

- A. È un vecchietto che gioca nella squadra dei pensionati del quartiere. Al momento però è in panchina a causa di un infortunio.
- B. È Cristiano Ronaldo.

Un ragazzo italiano:

- A. È un pericoloso criminale, molto violento e privo di scrupoli.
- B. È il vostro migliore amico.

Un immigrato:

- A. È un ragazzo inglese che si è trasferito in Italia per via dello studio. Non fa altro che lamentarsi dell'Italia, degli italiani, del cibo italiano...
- B. È un ragazzo inglese che si è trasferito in Italia per via dello studio, campione di videogiochi.

Un'extracomunitaria:

- A. È una ragazza svizzera. Di solito nessuno la invita mai a cene o feste, perché a tavola è maleducatissima e molto fastidiosa per gli altri ospiti a causa delle sue pessime maniere.
- B. È una ragazza svizzera. Lavora in una cioccolateria tradizionale ed è un'eccezionale pasticciera.

Una giovane italiana:

- A. È una ragazza molto prepotente e violenta, a scuola tutti i suoi compagni di classe hanno paura di lei.
- B. È la vostra migliore amica.

Un ragazzo cinese:

- A. È sempre triste e musone, alle cene non parla mai con nessuno.
- B. È una persona piena di energie e di idee divertenti; è sempre l'anima della festa.

Una ragazza nera:

- A. È una ragazza italiana, ma i suoi genitori vengono dagli Stati Uniti. Perciò parla benissimo inglese, ma se ne vanta continuamente in modo insopportabile.
- B. È una ragazza italiana, ma i suoi genitori vengono dagli Stati Uniti. Torna spesso nel Paese d'origine della sua famiglia, e racconta tantissime storie interessanti sui suoi viaggi.

Una ragazza cieca:

- A. Ha un modo di scherzare molto pesante e offensivo. Si cura poco della sensibilità degli altri.
- B. Sa preparare un'ottima pizza; tutti i suoi amici fanno a gara a invitarla alle cene.